

# Objetivos del examen de usuario certificado de Autodesk AutoCAD



## Público objetivo

El examen de usuario certificado de Autodesk AutoCAD demuestra competencia en diseño asistido por computadora (CAD). El examen cubre el uso básico del software AutoCAD, así como técnicas básicas de dibujo y diseño. Una persona que obtiene esta certificación tiene aproximadamente 150 horas de instrucción y experiencia práctica con el producto, tiene competencia comprobada en un nivel básico de la industria y está lista para ingresar al mercado laboral.

## Descripción del candidato

El candidato exitoso es un estudiante calificado, pasante o usuario de nivel de entrada con al menos 150 horas de instrucción y/o experiencia práctica en el uso de AutoCAD. Se espera que estos candidatos tengan conocimientos básicos y trabajen principalmente bajo supervisión para realizar las tareas involucradas en el puesto de trabajo con la ayuda de sus compañeros y la documentación.

## Prerrequisitos

Se espera que todos los candidatos tengan una comprensión general de:

- Dibujo técnico y diseño
- La interfaz de usuario de AutoCAD
- El sistema de ayuda dentro de AutoCAD
- El orden de dibujo de los objetos superpuestos
- Comandos de consulta como Lista, ID, Distancia y Área

## Dominio de Objetivos

Algunos de los temas y características del software que se pueden cubrir en el examen son enumerados debajo de cada objetivo.

*Nota: En el contexto de esta serie de exámenes, todas las referencias a "crear, seleccionar, administrar, etc." indican "saber crear, seleccionar, gestionar, etc."*

## 1. Dibujar y modificar objetos

### 1.1 Crear objetos de dibujo básicos

#### 1.1.a Crear y editar formas geométricas

*i. Líneas, círculos, rectángulos, arcos, polígonos, rayos, etc.*

#### 1.1.b Crear dibujos isométricos 2D

*i. Cambio entre planos isométricos estándar (ISODRAFT)*

*ii. Utilice herramientas de dibujo y seguimiento que se alineen con los Ejes isométricos correspondientes*

### 1.2 Dibujar polilíneas

#### 1.2.a Dibujar polilíneas abiertas o cerradas

*i. Líneas y arcos*

#### 1.2.b Editar una polilínea

*i. Unir*

# OBJETIVOS DEL EXAMEN AUTODESK CERTIFIED USER

## 1.3 Seleccionar y anular la selección de objetos

1.3.a Utilizar una selección o cruzar ventanas para seleccionar objetos

1.3.b Eliminación de objetos de un conjunto de selección

## 1.4 Gestionar capas

1.4.a Establecer la capa actual

1.4.b Crear y/o eliminar capas

1.4.c Editar las propiedades de una capa

*i. Nombre, color, tipo de línea y grosor de línea*

*ii. Congelar, descongelar, bloquear, desbloquear, encender y apagar*

1.4.d Identificar los objetos en una capa específica

## 1.5 Trabajo con bloques

1.5.a Crear un bloque básico

*i. Definir el punto base*

*ii. Comprender la importancia de crear un bloque en la capa 0*

1.5.b Insertar y modificar instancias de un bloque

*i. Punto base, escala, rotación y explosión*

*ii. Paleta de bloques, paletas de herramientas y el Centro de diseño*

1.5.c Transferir información entre archivos de dibujo

*i. Copiar con punto base*

*ii. Arrastre y suelte en varios dibujos abiertos*

## 2. Dibujar con precisión

### 2.1 Aplicar referencias básicas a objetos

2.1.a Uso de referencias a objetos y rastreo de referencias

*i. Punto final, punto medio, centro, más cercano, intersección, perpendicular, cuadrante, extensión, paralelo, centro geométrico y tangente*

*ii. Punto medio entre dos puntos (M2P) combinado con seguimiento de rastreo de referencias a objetos y rastreo polar*

### 2.2 Identificar y utilizar coordenadas

2.2.a Introduzca valores de coordenadas en la línea de comandos

*i. Coordenadas relativas, absolutas y polares*

2.2.b Utilizar entrada dinámica y entrada de distancia directa

## 3. Edición básica

### 3.1 Modificar propiedades del objeto

3.1.a Identificar y modificar asignaciones de capas, color, grosor de línea y tipo de línea

*i. Paleta de propiedades y propiedades rápidas*

3.1.b Hacer coincidir las propiedades de un objeto con otros objetos

### 3.2 Usar comandos básicos de edición para modificar objetos

3.2.a Mover, copiar, rotar, reflejar, escalar y estirar objetos

3.2.b Mover, copiar y estirar objetos con agarres

### 3.3 Recortar, extender o alargar objetos

### 3.4 Crear arreglos rectangulares y polares

### 3.5 Desplazar objetos a una distancia específica

### 3.6 Aplicar un filete o chaflán a los objetos

3.6.a Esquinas redondeadas

3.6.b Esquinas achaflanadas

3.6.c Esquinas cuadradas (radio cero)

# OBJETIVOS DEL EXAMEN AUTODESK CERTIFIED USER

## 4. Anotación

### 4.1 Crear y modificar texto

4.1.a Crear y modificar texto y texto multilínea

4.1.b Aplicar propiedades de texto y texto multilínea

*i. Altura del texto, justificación, rotación, ajuste de texto y estilo de texto*

### 4.2 Añadir y modificar directrices y/o multidirectrices

4.2.a Aplicar estilos de directriz múltiple

4.2.b Comprender las opciones de directriz múltiple

### 4.3 Crear y editar dimensiones

4.3.a Agregar dimensiones

*i. Lineal, alineado, angular, radio, diámetro*

4.3.b Crear múltiples dimensiones con un solo comando

*i. Cotas continuas y de línea base*

4.3.c Modificar y aplicar estilos de cota

*i. Precisión, unidades primarias, uso de escala global, etc.*

### 4.4 Aplicar sombreados o patrones de relleno

4.4.a Crear un patrón de sombreado o relleno

*i. Elegir puntos o seleccionar*

4.4.b Especificación de las opciones de sombreado o llenado

*i. Ángulo, escala, patrón, propiedades coincidentes, heredar y color*

## 5. Diseños e impresión

### 5.1 Trabajar con diseños y ventanas gráficas

5.1.a Activar un diseño

5.1.b Modificar ventanas gráficas en un diseño

5.1.c Establecer las propiedades de la ventana gráfica para que los gráficos de geometría se escalen

5.1.d Agregar un bloque de título al diseño

### 5.2 Administrar formatos de salida

5.2.a Publicar un dibujo en un trazador, impresora o archivo PDF

*i. Establecer opciones de impresión y trazado*

*ii. Utilice el Administrador de configuración de páginas para aplicar la configuración de trazado a un diseño*