



Términos y condiciones

Toda Institución académica que desee participar en Adobe Championship México 2010, deberá aceptar y firmar los siguientes términos y condiciones:

1. INSTITUCIÓN

La Institución Educativa interesada en participar, deberá contar con ID de centro certificador Adobe Certified Associate.

2. PARTICIPANTES

Alumnos

Podrán inscribirse de manera *individual o colectiva*, hasta 3 integrantes por equipo,

Deberán ser de nacionalidad mexicana.

Tener entre 15 y 23 años.

Estar inscritos en una institución académica oficialmente reconocida en México.

Estar certificados en la aplicación en la cual participará, en el caso de que sea *participación colectiva*, cada integrante deberá contar por lo menos con una de las 3 certificaciones Adobe (la que implique su aportación).

Profesores

Contar con certificaciones de Adobe Certified Associate:

- Adobe® Flash®
- Adobe® Photoshop®
- Adobe® Dreamweaver® Educator Division
- Contar con el ID del Centro Certificador.

3. REQUISITOS

El proyecto deberá cumplir con aspectos técnicos y temas de certificación descritos a continuación:

Alumnos

Acerca de temas de participación:

Integrar un tema libre relacionado con la cultura y/o sociedad mexicana (se sugiere abordar el tema del Bicentenario).

Acerca del proyecto:

1. Se busca lograr un **impacto visual mediante el uso de imágenes, tipografías, etc.**
2. Para la entrega del mismo, se deberá enviar en un sobre sellado:
 - a. Archivo digital con la fundamentación acerca del porqué de la elección del tema; Identificación del tipo de población o audiencia a quien está dirigido el proyecto, especificaciones técnicas del proyecto.
 - b. CD rotulado con el nombre del proyecto con archivos finales y archivos fuente del mismo (se recomienda crear una carpeta para cada aplicación)
 - c. El peso de cada archivo final, no deberá superar los 10 Mb.
 - d. Para los proyectos que integren las aplicaciones Flash y Dreamweaver, el proyecto podrá ser alojado en el sitio web de la institución educativa. De no contar con esta posibilidad, ETC Iberoamérica se responsabilizará de la publicación de los mismos.
 - e. Formato de inscripción correctamente llenado y el documento de los términos y condiciones firmado por los participantes.
 - f. Impresiones a color tamaño carta del proyecto con el que se participará.

1.1. Aspectos técnicos a cubrir:

Para Adobe® Flash®

1. Manejo de capas (layers)
2. Manejo de escenas (slides)
3. Interpolaciones de movimiento
4. Interpolaciones de forma
5. Puentes de desplazamiento
6. Máscaras de capa
7. Uso de símbolos
8. Importación de elementos multimedia
9. Animación
10. Diseño del guión gráfico



Para Adobe® Photoshop®

1. Uso y manejo de capas
2. Objetos inteligentes
3. Máscaras de capa
4. Manejo de capas de ajuste
5. Manejo de capas de relleno
6. Grupos de capas
7. Manejo de filtros
8. Bosquejo

Adobe® Dreamweaver® Educator Division

1. Uso del diseño en cascada (opcional)
2. Diseño en tablas (opcional)
3. Estilos CSS
4. Elementos Spry
5. Estructura de archivos
6. Uso de etiquetas (div)
7. Elaboración de un guión gráfico
8. Uso de componentes (audio, flv, swf)

4. MECÁNICA DEL CONCURSO

Todos los trabajos serán evaluados por los miembros del Jurado, por cada institución se elegirán a 3 ganadores, uno por cada aplicación, los cuales participarán directamente en la Competencia mundial de Adobe.

5. PROCEDIMIENTO DE REGISTRO

Todo concursante deberá descargar, llenar, imprimir, y firmar el **formato de inscripción**, así como el documento de **Términos y condiciones** disponibles en la siguiente dirección de internet <http://www.etciberoamerica.com/adobe/competencia>, y conservar una copia en caso de resultar ganador.



6. LUGAR Y FECHAS DE ENTREGA

Las propuestas se recibirán a partir de la publicación de la convocatoria y hasta el 7 de mayo de 2010 como fecha límite, en las oficinas de ETC Iberoamérica:

ETC Iberoamérica
Con atención a Oliver Rodríguez

Dirección:
Ceboruco 2511 col. Electricistas, Metepec Estado de México CP 52169

Horario:
De 8:00 a 14:00 hrs y 16:00 a 16:00 hrs. de lunes a viernes (días hábiles).

7. JURADO

El jurado estará integrado por el especialista de producto Adobe de ETC Iberoamérica, así como el área de Marketing y Diseño.

Los proyectos participantes serán publicados en el sitio oficial de la competencia mundial de Adobe en [Facebook](#), y podrán competir a nivel mundial por los premios internacionales.

8. COMPETENCIA INTERNACIONAL ADOBE CHAMPIONSHIP

Los proyectos serán recibidos hasta el día 15 de junio de 2010 y la votación se cerrará el 25 de junio de 2010.

Los ganadores serán anunciados el día 29 de junio de 2010

Para más información visite la página
www.certiport.com/ACACHampionship.

9. PREMIOS

Los premios los otorgará Certiport con base a la votación recibida en Facebook de los proyectos participantes, y podrán ser consultados en:

<http://www.certiport.com/portal/common/htmllibrary/acacompetition/prizes.html>

